**Video 22 - Threads**

Es un hilo.

Un Threads (un hilo ) me permite hacer varias cosas en simultaneo.

Si tuviéramos que enviar un mensaje a diferentes personas al mismo tiempo la manera mas eficiente de hacerlo seria a través de un threads. Pero para ello vamos a necesitar implementar la interfaz RUNNABLE.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

Por ello la clase mensaje en este caso, va a tener que implementar la interfaz RUNNABLE. Y al hacerlo tendrá que desarrollar el método.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Y este método a desarrollar seria el método Run();

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Entonces en el hilo…



Voy a enviarle el objeto de la clase que se va ejecutar y en el método Run() que es lo que se va hacer.

Texto

Descripción generada automáticamente

Luego, en la misma clase principal, voy a iniciar la ejecución de esos hilos. El método Start() va a llamar al método Run() de los 3 objetos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Cuando envia los mensajes los hace de una forma desordenada pero en simultaneo.